CLUBE PRINCESA DOS CAMPOS – VERDE

CAMPEONATOFUTEBOL SUÍÇO
Regulamento Categoria:50 (cinquentão) anos

ART. 1º - OBJETIVO

O Clube Princesa dos Campos - Clube Verde, através da sua Diretoria de Esportes e do Departamento de Esportes, desejando contribuir com o aprimoramento social, físico e esportivo dos seus associados e dependentes, está organizando uma competição esportiva, que se denominou "CAMPEONATO 50 ANOS DE FUTEBOL SUÍÇO - 2026", da qual poderão participar todos os associados que estejam em dia com os seus débitos junto à tesouraria do clube e que se comprometam em acatar e seguir o presente regulamento.

§1º - O presente regulamento disciplinará e regulamentará o CAMPEONATO 50 ANOS DE FUTEBOL SUÍÇO - 2026*, podendo ser aplicado só ou cumulativamente com o Estatuto Social, com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva e também com o código disciplinar de ética desportiva do clube.*

§2º - O ato da inscrição da equipe e seus jogadores implicará na aceitação e concordância do presente regulamento.

§3º - O atleta que questionar a coordenação ou arbitragem por ignorar o teor do regulamento, é passível de punição. O representante tem a obrigação de ler e informar aos seus atletas sobre o regulamento, regras e Estatuto do Clube Princesa dos Campos/Verde.

ART. 2º - COMISSÃO ORGANIZADORA

O presente Campeonato será organizado e dirigido pela Diretoria de Esportes e Departamento de Esportes do Clube Princesa dos Campos/Verde.

A Comissão Organizadora será composta da seguinte forma:

Presidente---------- Odinei Sérgio Nogueira
1. Diretor de esportes ----------Márcio Werner Schneider
2. Diretor de futebol suíço ----------Marcos Alexandre Schneider
3. Coordenador geral ---------- Andre Railan de Andrade

ART. 3º -TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA

Para conhecer, julgar e aplicar pena se couber, às infrações disciplinares ligadas ao Campeonato de futebol suíço, obedecendo ao princípio da ampla defesa, celeridade, contraditório, impessoalidade, independência, legalidade, moralidade, motivação, oficialidade e razoabilidade, pautando-se dentro das normas previstas neste regulamento e nas já existentes no Estatuto do Clube Princesa dos Campos/Verde, constituir-se-á um Tribunal de Ética e Justiça Desportiva (T.E.J.D.), composto pelos membros da Comissão de Ética, que atuará só ou conjuntamente com a Diretoria do Clube Princesa dos Campos/Verde.

§1º - O infrator terá direito a amplo processo de defesa, podendo comparecer ao tribunal acompanhado de seu advogado, quando julgar necessário, o qual poderá representá-lo perante a comissão de ética nos demais atos subsequentes.

§3º - Após o conhecimento pelo TEJD sobre a ocorrência de alguma infração, a secretaria enviará ao infrator e ao representante de sua equipe notificação para apresentar defesa, onde será iniciada a instrução processual.

§4 - Será considerada válida a notificação recebida por qualquer pessoa residente ou não no endereço de correspondência indicada pelo infrator/representante em sua ficha pessoal no banco de dados de associado do Clube Princesa dos Campos/ Verde. O infrator poderá ser notificado via aplicativo de whatsapp no número de celular cadastrado na sua inscrição, desde que responda a mensagem com informação constando ciência.
§5º- Caso o notificado não possa comparecer ao ato programado, de convocação pessoal, deverá justificar

sua ausência através de "JUSTIFICATIVA" protocolada na secretaria do Clube, dirigida ao TEJD, até as 18hs do dia marcado para seu comparecimento.

§6º - Não justificada ou não aceita pelo TEJD, será dado andamento normal ao processo, podendo, no entanto integrar o processo, na fase em que se encontrar, não podendo mais se manifestar sobre atos passados.

§7º - Na hipótese de ser o representante da equipe convocado para comparecer ao TEJD, valem as mesmas ressalvas dispostas ao comparecimento do infrator, supracitadas.

§8º - Todos os protestos deverão ser protocolados na Secretaria do Clube, direcionados ao TEJD, no máximo até (02) dois dias úteis do fato ocorrido. Em hipótese alguma serão aceitos protestos protocolados fora deste prazo.

§9º - Os atos indisciplinares será julgado pelo TEJD, tomando por base o relatório do árbitro e do mesário na súmula e se necessário um relatório de diretores presentes.

§10º - Em caso de julgamento do TEJD poderá o infrator interpor recurso para órgão superior, no período de dois dias úteis, onde fica denominado a diretoria julgar o recurso.

ART. 4º - DOS REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO

Ser associado do Clube Princesa dos Campos/Verde, do sexo masculino e nascido até dezembro do ano de 1976, podendo dois jogadores nascidos em 1978, 48 (quarenta e oito) anos completos até 31/12/2026. Também é permitido que o goleiro tenha nascido em 1981, 45 (quarenta e cinco) anos completos até a data da partida. Todos os atletas deverão estar em dia com as suas obrigações financeiras junto à tesouraria do clube, realizando a inscrição da equipe dentro do prazo estabelecido.

§1º - As inscrições deverão ser feitas dentro do prazo estipulado pela Comissão Organizadora, respeitando o número máximo e mínimo de atletas.

§2º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 atletas e no máximo 22 atletas, sendo permitidas mais inclusões após completar o número máximo, desde que haja atletas inscritos que não tenham disputado nenhuma partida, ou tenham se lesionados durante o campeonato
§3º-Os atletas substituídos e que tenham participado do campeonato não poderão voltar a ser inscrito na mesma ou por outra equipe.

§4º - Na ficha de inscrição deverá constar nome da equipe e categoria, nome dos atletas, nome do respectivo representante, seu telefone e e-mail para contato.
§5º- Cada equipe deverá recolher na tesouraria do Clube, em todas as partidas qual disputar, o valor de R $30,00 (trinta reais), relativos a taxa de arbitragem respectivamente de cada jogo.

ART. 5º - INSCRIÇÃO DE NOVOS ATLETAS

Poderão ser inscritos novos atletas, desde que não exceda ao número legal permitido, sendo que o atleta deverá ser relacionado na súmula, no máximo até a última rodada da fase de classificação (ouro e prata) que antecede as semifinais, e que esteja, na data de sua inscrição, de conformidade com o presente regulamento.

§1º - A responsabilidade pela inscrição de atletas, durante o campeonato sem condição legal por força do presente regulamento será do representante da respectiva equipe. A equipe perderá 03 (três) pontos da partida, em favor da equipe adversária. O atleta ficará suspenso de três a cinco partidas do campeonato. Os gols serão anotados para efeito de artilharia e defesa menos vazada.

§2º - A equipe que por ventura estiver folgando na rodada que antecede o período de inscrições, para efeito de inscrição de atletas, deverá fazê-la na sua última em que esteja presente em campo de jogo.

§3º - Até a 3ª rodada será permitida a inscrição de atletas na hora do jogo desde que o responsável da equipe assine ciência no verso da súmula responsabilizando-se por toda e qualquer situação que contrarie o termos deste regulamento.

§5º - Será permitido que o atleta, que tenha atuado no máximo duas vezes no campeonato, troque de equipe uma única vez e desde que solicite no máximo até o final da primeira, através de oficio / email , endereçado ao departamento de esportes. Caso isto não seja respeitado, o atleta ficará suspenso de três a cinco partidas, e a equipe que ele atuou de forma irregular (segunda equipe) perderá todos os pontos das partidas as quais ele participou, pontuação esta que será imediatamente atribuída aos seus adversá rios destes jogos.

§6º - No caso da equipe atuar com mais de dois jogadores de linha nascidos acima de 1978, o árbitro deverá ser alertado e o último jogador a adentrar o campo deverá ser punido com cartão vermelho. No caso de impossibilidade de se conhecer quem foi o último, o cartão deverá ser aplicado ao atleta mais novo. O alerta pode ser dado pela equipe adversária com conferência junto ao mesário da partida. Caso esse fato não seja observado na partida, o mesmo não caberá pedido de recurso.

ART.6º - PARTICIPAÇÃO NOS JOGOS

São condições para poder participar da partida:

1. Ter o nome inscrito em súmula;
2. Estar em dia com a tesouraria do clube (mensalidade) antes de adentrar em campo, caso isto não seja respeitado o infrator, poderá ser suspenso de todas as atividades esportivas promovidas pelo departamento de esportes e a sua equipe perderá três pontos na tabela de classificação do campeonato. Esta punição será mais grave, caso o atleta seja reincidente.
3. Estar devidamente uniformizado;
4. Não estar sofrendo punição disciplinar do campeonato;

§1º - Só poderá adentrar em campo e permanecer no banco de reservas os atletas e técnico inscritos na súmula de jogo.

§2º - Só poderá permanecer no banco de reservas um único técnico por equipe;

§3º - Todos os atletas deverão obrigatoriamente estar uniformizados, para que possam permanecer no banco de reserva.§4º A Comissão Organizadora poderá punir a equipe e infrator conforme item dois desse artigo, sem qualquer aviso prévio ou prazo posterior.

ART. 7º - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS

O Campeonato Futebol Suiço 50 (cinquenta) anos – 2026 terá início no dia 18 de abril de 2026 com fim previsto para dezembro de 2026, podendo ser antecipado ou prorrogado, conforme entendimento do coordenador geral e previamente comunicado às equipes participantes.

§1º - Os jogos serão realizados aos sábados a tarde, conforme tabela de dias dos jogos a ser divulgada pela Coordenação Técnica , podendo haver mudanças esporádicas previamente comunicadas em caso de rodadas atrasadas e/ou canceladas. E a equipe organizadora do evento poderá em qualquer momento alterar dias de jogos e horários
§2º - Os jogos que porventura não aconteçam no sábado poderão acontecer na semana seguinte, preferencialmente na terça-feira. Em caso de condições meteorológicas desfavoráveis, será remarcado para o dia seguinte que possua condições de jogo (Ex.: quinta-feira, sexta-feira, segunda-feira.), sempre a critério da comissão organizadora.
§3º - Durante toda a fase de mata – mata, o cronograma de jogos, horario, dia será exclusivamente decidido pelo clube, não tendo possibilidade da equipe pedir mudança.

ART. 8º - SISTEMA DE DISPUTA

1º Fase – CLASSIFICATÓRIA: As equipes inscritas jogam em um unico turno, todas contra todas.
2 º Fase – 1°COLOCADO avança para semi final. A segunda fase será da seguinte forma de disputa, 2°colocado x 7°colocado, 3°colocado x 6° colocado, 4°colocado x 5°colocado, onde a equipe que tiver a melhor campanha na fase classificatória em relação ao seu adversario, terá vantagem em caso de empate, jogo unico.
3 º Fase - Semi final - Na terceira fase, as equipes passam às semifinais, onde os jogos terão esquema de mata – mata. Onde se enfrentaram em dois jogos o 1º colocado x 4º colocado, 2º colocado x 3º colocado da categoria ouro e na categoria prata se enfrentam 6°colocado x 7°colocado. 5°colocado avança direto para final.

4º Fase – Finais - Na quarta fase, as equipes jogaram as finais, onde os vencedores dos jogos das semifinais avançam e decidem a competição em jogo único.

Parágrafo único: Nas **SEMIFINAIS** como será decidida em dois jogos, caso a soma de resultados do primeiro (jogo de ida) com o segundo jogo(jogo de volta) der empate (saldo de gols) o jogo de volta deverá ser decidido em cobranças de penaltis.

FINAIS, as partidas não podem terminar com as equipes empatadas, nenhuma equipe terá vantagem, por isso se o jogo não for definido no tempo normal, a partida deverá ser definida em 5 (cinco) cobranças de penalidades. As quais serão realizadas de forma alternada, pelos jogadores que terminaram o jogo dentro do campo (os reservas não participarão das cobranças). Se após as 5 (cinco) cobranças nenhuma das equipes puder ser considerada vencedora, deverá continuar a disputa através da cobrança de um pênalti alternado, que deverá ser cobrado pelos jogadores restantes que tenham terminado o jogo em campo, inclusive o goleiro, se persistir o empate após todos os sete jogadores terem executado a cobrança deverá ser retomado a sequência de todos os batedores de forma alternada até que uma equipe obtenha a vantagem sobre a outra.

ART. 9º - PREMIAÇÃO

Serão conferidos:

1. Troféus e premiação especial conforme decidido em arbitral e anunciado ao início da fase MATA-MATA;
2. Troféu para a defesa menos vazada de cada categoria, a qual será representada pelo seu goleiro (mesmo que sejam utilizados vários goleiros, os gols são computados para um único goleiro), os gols serão contabilizados apenas a partir do início do campeonato.
3. Troféu para o artilheiro de cada categoria (em caso de WxO ou gol contra o gol não será contabilizado para nenhum atleta da equipe), os gols serão contabilizados apenas a partir do início do campeonato.

ART. 10º - CRITÉRIOS PARA DESEMPATE

Quando da necessidade de classificar uma ou mais equipes que terminaram a fase com o mesmo número de pontos, utilizar-se-á o seguinte critério para a definição da(s) equipe(s) classificada(s):

1º - Confronto direto (somente entre duas equipes);

2º - Saldo de gols da fase/turno (nº de gols feitos, **menos,** o nº de gols sofridos. Classifica-se o melhor saldo);

3º - Melhor Campanha no Campeonato (maior número de vitórias);

4º - Defesa menos vazada (menor número de gols sofridos na fase);

5º - Ataque mais positivo (maior nº de gols feitos na fase);

6º - Melhor Disciplina no Campeonato (menor número de cartões amarelos e vermelhos).

*§1º - Os critérios a serem adotados para se atribuir à premiação de **defesa menos vazada**, havendo empate entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:*

1º - Maior número de participações em jogos;

2º - Melhor colocação geral no campeonato;

3º - Menor número de cartões amarelos e vermelhos.

*§2º - Os critérios a serem adotados para se atribuir à premiação de **artilheiro**, havendo empate entre dois ou mais atletas, serão os seguintes:*

1º - Melhor colocação geral de sua equipe no campeonato;

2º - Menor número de cartões amarelos;

3º - Menor número de cartões amarelos e vermelhos.

ART. 11º - SUSPENSÕES AUTOMÁTICAS

Estará automaticamente suspenso por uma partida o atleta que:

Tomar um cartão vermelho (o qual poderá ter sua pena ampliada após o julgamento do TEJD);
Tomar dois cartões azuis na fase de classificação ou final.
Tomar três cartões amarelos atéa fase final.

§ 2º - As penalidades serão agravadas quando da sua reincidência, ficando da seguinte maneira:

1ª série (três cartões amarelos)	Suspensão deuma partida
2ªsérie (seis cartões amarelos)	Suspensão de duas partidas
3ªsérie (nove cartões amarelos)	Suspensão de três partidas
1ªsérie (dois cartões azuis)	Suspensão deuma partida
2ª série (quatro cartões azuis)	Suspensão de duas partidas
3ª série (seis cartões azuis)	Suspensão de três partidas
1º cartão vermelho	Suspensão deuma partida
2º cartão vermelho	Suspensão de duas partidas
3º cartão vermelho	Suspensão de três partidas

§3º - O cumprimento da suspensão por um tipo de cartão não elimina os outros cartões, recebidos pelo atleta.

§4º - Caso o atleta receba cartão amarelo e na mesma partida cartão vermelho, para controle de cartões, o cartão vermelho não eliminará o cartão amarelo.

§6º - Cartões recebidos independem da comunicação oficial do departamento de esportes do Clube Princesa dos Campos, e são de responsabilidade exclusiva do representante da equipe disputante, o seu controle e cumprimento.

§7º - Caso algum atleta que não esteja em condições de jogo por suspensão, porém não conste em súmula como suspenso, o mesmo não deverá participar da partida, e deve entrar em contato com o Departamento de Esportes, para sanar qualquer dúvida. Caso o mesmo participe, assumirá o fato e qualquer responsabilidade pela escalação irregular.

§8º - Os cartões serão zerados da fase de classificação para a segunda fase, caso o atleta tome um cartão que complete a série de cartões na última rodada da fase em que estiver, deverá cumprir a suspensão na próxima fase.

§9º - Cartão azul aplicado na partida,o atleta advertido não pode voltar para a mesma, porém depois de 2 (dois) minutos outro atleta pode entrar no jogo novamente.

§10º- Qualquer eventualdúvida poderá ser solicitada cópia da súmula ao departamento de esportes.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

ART. 12º - Os árbitros e auxiliares dos jogos serão determinados pelo departamento de esportes, e em nenhuma hipótese poderão ser recusados.

ART. 13º - A escala de jogos será formalizada pela Coordenação técnica e divulgada através da página oficial de futebol do Clube Princesa dos Campos (http://verde.sisfut.com.br/), como forma de divulgação oficial. De caráter NÃO OFICIAL, mas de forma acessória, será divulgada também via whatsapp, grupos em quais os representantes das equipes estarão presentes e murais do clube. **(Obs.: Em caso de cancelamento da rodada por tempo chuvoso ou qualquer outro fato que impeça a realização das partidas, os representantes de equipe deverão ligar para confirmação da realização ou não da rodada, a qual será definida, de sua realização ou cancelamento, em até 1h (uma horas) antes do início da mesma)**

ART. 14º - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos somente para a primeira partida do dia, não havendo tal para as demais.

Parágrafo Único:Será *tolerado apenas o atraso de 15 minutos para a primeira partida da rodada, não havendo tal para as demais, podendo a equipe presente em campo optar pelo W.O., ou caso queira aguardar a equipe adversária, o árbitro soltará o cronômetro da partida até as duas equipes estarem em campo com o número mínimo de atletas, a partida inicia com o tempo decorrido descontado do tempo da partida.*

ART. 15º - A equipe que não se apresentar aos árbitros designados, injustificadamente, com o número mínimo de atletas previstos no regulamento, no horário e local estabelecidos pela Comissão Organizadora para a realização das disputas, respeitado o prazo de tolerância contido no artigo 14º, perderá os pontos da partida em questão e o placar será de 3x0 para a equipe adversária. A equipe faltante perderá ainda mais três pontos na classificação

§1º - A equipe que não comparecer para jogar arcará com a taxa de arbitragem e mesários (R$ 200,00) duzentos reais, sem ser excluída do campeonato, SALVO quando comunicar através de protocolo na secretaria até 24h antes do jogo, sendo que neste caso a equipe será considerada derrotada por 3x0.

§2º - No caso de eliminação/desistência da equipe do referido campeonato, os resultados anteriores serão desconsiderados. As equipes que teriam compromisso com as equipes não receberam atribuições de pontos e as que conquistaram pontos em cima da equipe desistente perderam o mesmo. A equipe será retirada da classificação geral e zerados todos os jogos.

ART.16º*- Em todos os jogos as equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas,sendo camisas e calções iguais, em suas cores e modelos (cores uniformes), com as camisas devidamente numeradas, sem os quais não poderão participar das disputas. Cabe aos árbitros verificarem e exigirem o cumprimento deste artigo.*

§1º - É obrigatório o uso do meião, o qual deverá ser da mesma cor para todos os atletas, podendo variar o

modelo e/ou um pequeno detalhe que não interfira na cor predominante.

§2º - É expressamente proibido jogar com qualquer tipo de utensílio que coloque em risco a integridade física dos outros atletas (brinco, pulseira, correntes, anéis, relógio...).

§3º - Não entrará em campo de jogo, o atleta com camisa, sem numeração ou números repetidos e camisas ou calções e meias desuniformes.

§4º - Se o árbitro da partida julgar que algum material esportivo auxiliar (camisa, camiseta ou calção térmico, fita crepe, joelheira, tornozeleira, etc.), estiver atrapalhando ou dificultando a equipe adversária ou o bom andamento do jogo, poderá solicitar ao atleta que se retire de campo (podendo ser substituído normalmente por atleta do banco de reservas), para retirar o referido material/utensílio esportivo, podendo retornar ao jogo tão logo o faça.

§5º - Caso exista a coincidência de cores dos uniformes das equipes, um sorteio indicará qual delas deverá utilizar ocolete.

ART. 17º - O atleta que porventura invadir o campo de jogo em qualquer circunstância, sem a autorização dos árbitros da partida, será automaticamente expulso de jogo, não se fazendo necessária a comunicação da sua punição pelo árbitro ou apresentação do cartão vermelho ao atleta infrator, podendo o cartão vermelho ser anotado em súmula, inclusive após o término do jogo, cabendo punição solidária.

ART. 18º - O Clube Princesa dos Campos não se responsabilizará por acidentes ocorridos, antes, durante ou depois de qualquer jogo. Entretanto, providenciará os primeiros socorros.

§1º – A condição de saúde dos participantes será de sua inteira responsabilidade;

ART. 19º - Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de qualquer ato ou decisão relativa ao Campeonato de Futebol Suíço do Clube Princesa dos Campos, desde que tenha sido regularmente publicado na página oficial do Clube ou em outro documento oficial que tenha sido entregue para as equipes.

ART. 20º - Todos os integrantes (atletas, técnicos, árbitros, auxiliares, funcionários, sócios e terceiros espectadores) dos eventos esportivos promovidos pelo CLUBE VERDE, autorizam e cedem a esta, qualquer direito e exploração, no uso de sua imagem e/ou áudio, para promover o clube nos meios de comunicação, sejam eles em jornais, rádio, TV, internet, entre outros, independente de autorização expressa de seu titular ou representante, não tendo direito de receber qualquer valor e a qualquer título, sobre tal utilização).

DA REGULAMENTAÇÃO ESPORTIVA

ART.21º- O Campeonato de Futebol Suíço do Clube Princesa dos Campos, será regido pelas regras oficiais, porém este regulamento e cumulativamente como Código Brasileiro de Justiça Desportiva ,com exceção as seguintes adaptações:

§1º- A duração da partida será de 50 (cinquenta) minutos divididos em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos corridos com intervalo de 3 (três) minutos, na metade de cada tempo o jogo será paralizado para o tempo técnico de 1min, sendo cronometrado pela equipe de arbitragem, sendo que será permitido a saída de bola com toque para trás.

§2º - Se pôr motivo de força maior uma partida for interrompida, se já decorrido mais de 2/3 (dois terços) do tempo total de jogo, o resultado será mantido, considerando-se encerrada a partida. Caso contrário continuar- se-á durante o tempo restante, quando da interrupção. A partida será marcada pelo Departamento de Esportes em data oportuna com os mesmos atletas relacionados na partida interrompida. Iniciando-se a mesma com o mesmo placar e número de faltas assinaladas na súmula quando da interrupção da partida.

§3º - Durante a realização de uma partida somente o Capitão pode falar com o arbitro e durante a partida o número de substituições será livre e as mesmas serão volantes, ou seja, não é necessário que a bola esteja fora de jogo para a sua realização. A troca deverá ser feita à frente do banco de reservas, devendo o jogador substituído sair do campo antes da entrada do seu reserva. Caso o jogador adentre ao campo, antes da saída do outro atleta, o jogador que está entrando deverá ser punido com um cartão amarelo (cabe ao árbitro cuidar para que não se beneficie o infrator, podendo inclusive verificar junto ao auxiliar da mesa sobre o cumprimento ou não deste parágrafo)

.§4º - O atleta, quando expulso no intervalo da partida, tendo terminado o 1º período em campo, não poderá ser substituído.

§5º - Aos jogadores e componentes do banco de reservas serão aplicados os seguintes cartões disciplinares: AMARELO para advertência e AZUL e VERMELHO para expulsão. O atleta que receber cartão azul e/ou vermelho, não poderá retornar à partida.

§6º - O número mínimo para início ou continuação de uma partida será 05 (cinco) atletas.

§7º - Quando uma ou ambas as equipes ficarem reduzidas a menos de 05 (cinco) atletas, seja por qual motivo for, a partida deverá ser encerrada e esta equipe perderá os pontos do jogo, seja qual for o placar. Caso a equipe que ficar com o número de atletas abaixo do permitido, estiver vencendo, o placar será desconsiderado e o resultado final será 3x0 para o adversário; caso isto ocorra com a equipe que estiver em desvantagem no placar, o resultado do momento da paralisação será mantido; caso ambas fiquem reduzidas nenhuma somará pontos, embora o placar técnico se mantenha para fins estatísticos.

§8º - Os mesários auxiliaram os árbitros, e compete aos mesmos o seguinte:

1. *Confeccionar,se for ocaso,um relatório parte,complementando relatório da arbitragem;*
2. *Fazer anotações em súmula.*
3. *Alertar a arbitragem caso um atleta esteja advertido com o segundo cartão amarelo;*
4. *Alertar a arbitragem, sempre que presenciar uma atitude antidesportiva e que os árbitros nãonotarem;*
5. *Sempre que for o caso, alertar a Arbitragem sobre atitudes anti desportivas praticadas por integrantes de ambos os bancos e os técnicos.*
6. *Sempre que presenciar atitudes antidesportiva (dar tapa, cotovelada, cabeçada e etc.), deverá confeccionar um relatório a parte e em local reservado, para as devidas providências, ficando a critério do Departamento de Esporte a divulgação do fato ao infrator.*

§9º - O atleta poderá jogar de óculos (grau), porém o árbitro deverá constar em súmula que a responsabilidade é do jogador em caso de qualquer acidente.

§10º - O atleta poderá participar da partida fazendo uso de bermuda térmica, independente da sua cor.

§11º - O atleta que retirar sua camisa por completo durante a realização do jogo, será punido individualmente com um cartão amarelo.

§12º - Toda paralisação por motivo de contusão, ou outro motivo qualquer, será parado o cronômetro de jogo, sempre a critério dos árbitros.

§13º - Não será validado o gol realizado diretamente quando das bolas de saída, do início e reinicio de jogo ou após a consignação de um tento.

§14º - Depois de qualquer paralisação temporária por motivo não mencionado nesta regra, desde que a bola não tenha ultrapassado os limites do campo, o árbitro reiniciará a partida com "bola ao chão" no local onde ela encontrava-se no momento da paralisação.

a) Se dentro da área de meta, o "bola ao chão" deverá ser executado na linha frontal da mesma. A bola será considerada em jogo assim que tocar no solo.

§16º- É válida na reposição da bola,o goleiro colocar as mãos fora da área de meta no momento do arremesso, levando em consideração a posição de seus pés (que poderão estar parcialmente sobre a linha ou completamente dentro da área).

1. *Quando a bola ultrapassa a linha de fundo, o goleiro não está autorizado a lançar a bola diretamente na cabeça de um companheiro de equipe com a finalidade de que seu companheiro devolva a bola em suas mãos* e assim o goleiro possa efetuar o lançamento longo (chamado ´´balão``).

Entretanto, é permitido ao goleiro recolher a bola diretamente na linha de fundo e efetuar o lançamento longo (o chamado "balão") para frente, desde que respeitadas as regras da modalidade

§17º - Decisão por penalidade máxima:

a) *A disputa de penalidades máximas será em número de 05 (cinco) para cada equipe, executadas alternadamente. Permanecendo o empate, as cobranças serão alternadas por equipe, até que uma equipe obtenha vantagem sobre a outra.*

b) *Qualquer atleta que tenha terminado o jogo em campo poderá executar as penalidades, havendo obrigatoriedade de troca para as cobranças, inclusive do goleiro.*

§18º - Será facultativo o uso de caneleira.

§19º - Não será permitido o uso de chuteiras com travas.

§20º - Até a quarta falta técnica por equipe, todos os tiros serão livres diretos com barreira. Da quinta falta em diante (em cada período de jogo) todas as cobranças serão tiros livres diretos, sem barreira. Estas cobranças poderão ser executadas de uma linha de 12 metros (medidos a partir da linha do gol), exceto se a falta ocorrer à frente desta linha, neste caso o atleta poderá optar entre cobrar do local onde ocorreu ou recuar para a marca de 12 metros.As faltas coletivas não são cumulativas(1ºe2ºTEMPOS).

§21º - Sistema de pontuação para classificação:

a) *03 pontos por vitória*

b) *01 ponto por empate*

c) *00 ponto por derrota*

ART. 22º - Os casos omissos neste regulamento serão solucionados pelo Coordenador Geral e/ou pela Coordenação Técnica.

ART. 23º - *O presente regulamento passará a vigorar a partir de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.*

Leia-se e cumpra-se

Ponta Grossa, 16 abril de 2026

ODINEI SÉRGIO NOGUEIRA
Presidente Clube Princesa dos Campos

MARCOS ALEXANDRE SCHNEIDER
Diretor de Futebol Suíço do Clube Princesa dos Campos

MARCIO WERNER SCHNEIDER
Diretor de Esportes do Clube Princesa dos Campos

ANDRE RAILAN DE ANDRADE
Coordenador Geral